

Datum | vrijeme **25.5.2025.** | Učenic/ca **Teo Faić**

Cilj vježbe: Učenic/ca će objasniti način učitavanja vrijednosti elemenata u dvodimenzionalno polje, objasniti način ispisa vrijednosti elemenata polja, navesti primjer učitavanja elemenata uz pomoć petlji, navesti primjer ispisa vrijednosti elemenata uz upotrebu petlji, objasniti inicijalizaciju i promjenu vrijednosti indeksa u petljama, opisati značaj nadzora nad graničnim vrijednostima petlje, napisati jednostavna i optimizirana rješenja problemskih zadataka

Izvođenje vježbe:

1. Riješiti preostale zadatke cjeline iz radne bilježnice.
2. Riješiti i objaviti rješenja najmanje tri problemska zadatka prema izboru sa dvodimenzionalnim poljima (uključujući komentare programskog rješenja, primjere ulazni podataka i izlazne ekrane).

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <math.h>
using namespace std;
#define MAXRED 20
#define MAXSTUP 40
int main()
{
    int br = 1, bs = 1;
    char polje[MAXRED][MAXSTUP] = { 0 };
    cout << "Unesite broj redaka:";
    cin >> br;
    cout << "Unesite broj stupaca:";
    cin >> bs;
    for (int i = 0; i < br; i++)
    {
        for (int j = 0; j < bs; j++)
        {
            if (2 * i == j)
            {
                polje[i][j] = char(178);
                polje[i][j + 1] = char(178);
            }
            else if (2 * i > j)
            {
                polje[i][j] = char(176);
            }
            cout << polje[i][j];
        }
        cout << endl;
    }
}
```

Microsoft Visual Studio Debug

Unesite broj redaka:2
Unesite broj stupaca:4



C:\Users\Svjetlosni\source\...
0 (0x0).
Press any key to close t

```
Unesite broj redaka:8
Unesite broj stupaca:4
```



C:\Users\Svjetlosni\sour

```
Unesite broj redaka:20
Unesite broj stupaca:10
```



```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <math.h>
using namespace std;
#define MAXRED 20
#define MAXSTUP 40
int main()
{
    int br_redaka, br_stupaca;
    cin >> br_redaka >> br_stupaca;
    int polje[100][100];
    cout << "[";
    for (int i = 0; i < br_redaka; i++) {
        for (int j = 0; j < br_stupaca; j++)
            cin >> polje[i][j];
    }
    cout << "]\n";
    for (int i = 0; i < br_redaka; i++) {
        for (int j = 0; j < br_stupaca; j++) {
            cout << polje[i][j] << " ";
        }
        cout << endl;
    }
    return 0;
}
```

//Teo Faić, 1.RM, RB str 216. zadatak 1.

Microsoft Visual

```
2 3
[1 2 3 4 5 6
]
1 2 3
4 5 6
```

C:\Users\Svjet
e 0 (0x0).
Press any key

```

#include <iostream>
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <math.h>
using namespace std;
#define MAXRED 20
#define MAXSTUP 40
int main()
{
    int br = 1, bs = 1, brojmina = 0;
    char mine[MAXRED][MAXSTUP] = { 0 };
    int raspored[MAXRED][MAXSTUP] = { 0 };
    do
    {
        cout << "Unesite broj redaka:";
        cin >> br;
    } while (br > 20);
    cout << "Unesite broj stupaca:";
    cin >> bs;
    mine[1][4] = '*';
    mine[2][2] = '*';
    mine[5][2] = '*';
    mine[4][3] = '*';
    mine[5][1] = '*';
    for (int i = 0; i < br; i++)
    {
        for (int j = 0; j < bs; j++)
        {
            if (mine[i][j] == '*')
                cout << mine[i][j];
            else
            {
                mine[i][j] = '_';
                cout << mine[i][j];
            }
        }
        cout << endl;
    }
    for (int i = 0; i < br; i++)
    {
        if (mine[i - 1][j] == '*')
            brojmina++;
        if (mine[i - 1][j + 1] == '*')
            brojmina++;
        if (mine[i][j + 1] == '*')
            brojmina++;
        if (mine[i + 1][j + 1] == '*')
            brojmina++;
        if (mine[i + 1][j] == '*')
            brojmina++;
        if (mine[i + 1][j - 1] == '*')
            brojmina++;
        if (mine[i][j - 1] == '*')
            brojmina++;
        if (mine[i - 1][j - 1] == '*')
            brojmina++;
        raspored[i][j] = brojmina;
        brojmina = 0;
    }
    cout << endl;
}

```

```
Unesite broj redaka:8
Unesite broj stupaca:6
```

```

  *
 *
 *
  *
 **
 *
 *

```

```
1120
1021
1221
2311
1221
2210
```

```
C:\Users\Svjetlosni\sour
```