

Datum | vrijeme **29.3.2025.** | Učenic/ca **Teo Faić**

Cilj vježbe: Učenic/ca će navesti i objasniti situacije u kojima je pogodna programska petlja do-while, objasniti dijelove od kojih se sastoji petlja do-while, objasniti način na koji se izvršava petlja do-while, opisati način inicijalizacije i promjene brojača petlje, skicirati petlju do-while dijagramom tijeka, zapisati petlju do-while u obliku pseudokoda, pomoću tablice stanja provesti i nadzirati izvršavanje naredbi u petlji do-while

Izvođenje vježbe:

1. Riješiti po izboru tri problemska zadatka pomoću petlje do-while. Kodove svih rješenja treba objaviti na svojem mrežnom sjedištu. Svako rješenje komentirati sa najmanje pet komentara od čega jedan sadrži objašnjenje problema koji zadatak rješava, a jedan ime i prezime autora programskog koda. Prikazati i izgled ekrana prilikom testiranja programa.
2. Riješiti pripadne zadatke iz radne bilježnice.

```
//ispisuje sve unesene brojeve koji su dvoznamenkasti

#include <iostream>
#include <stdio.h>
#include <math.h>
#include <stdlib.h>
using namespace std;

int main()
{
    int broj, dz=0;
    do
    {
        cin >> broj;
        if (broj >= 10 && broj <= 99) //provjerava je li broj dvoznamenkasti
            dz++;
    } while (broj != 0); //provjerava je li broj nula
    cout << "Bilo je " << dz << " dvoznamenkastih brojeva" << endl; //ispis
}

//Teo Faić, 1.RM, zadatak sa sata
```

Microsoft Visual Studio Debug Console

```
3425
342
32
23
23
1
11
0
Bilo je 4 dvoznamenkastih brojeva
C:\Users\Svjetlosni\source\repos\Con
e 0 (0x0).
Press any key to close this window .
```

```
//ako je malo slovo ispisuje veliko, a ako veliko ispisuje malo slovo

#include <iostream>
#include <stdio.h>
#include <math.h>
#include <stdlib.h>
using namespace std;

int main()
{
    char znak;
    do
    {
        cin >> znak;          //unos
        if (znak != '.')
            if ((int)znak >= 97 && (int)znak <= 122)
                cout << (char)(znak - 32) << endl;          //provjerava je li znak mali ili veliki prema ASCII tablici
            if ((int)znak >= 65 && (int)znak <= 90)
                cout << (char)(znak + 32) << endl;
    } while (znak != '.');    //ako se upiše '.' onda se while završava
}

//Teo Faić, 1.RM, zadatak sa sata
```