

Datum | vrijeme 21.12.2024. | Učenik/ca Teo Faić

Cilj vježbe: Učenik/ca će primjenjivati opća pravila pisanja programa, opisati način pisanja komentara, nabrojiti, razlikovati i primjenjivati osnovne tipove podataka, upotrebljavati varijable i konstante, primjenjivati pravila kod imenovanja varijabli.

Izvođenje vježbe:

1. U programskom razvojnom okruženju unijeti jednostavan program u programskom jeziku C i izvesti ga. U komentar programa unijeti što program radi i podatke o autoru programa. Izreske ekrana priložiti vježbi.
2. Riješiti zadatke cjeline 3.2 i 3.3 u radnoj bilježnici (nije potrebno stavljati na mrežno sjedište ukoliko je zapisano u radnoj bilježnici).

```
#include <iostream>
using namespace std;
float a;

int main()
{
    printf("Duljina stranica"); // unos duljina stranica
    cin >> a;
    float o = a * 4; //izračunavanje opsega
    float p = a * a; //izračunavanje površine
    cout << "Opseg kvadrata je " << o << " a površina je " << p << " u cm ";
}
```

Microsoft Visual Studio Debug Console

```
Duljina stranica 2
Opseg kvadrata je 8 a površina je 4 u cm
C:\Users\Svjetlosni\source\repos\ConsoleApplication2\x64\Debug\ConsoleApplication2.exe (process 31564) exited with code
0 (0x0).
Press any key to close this window . . .
```