

Cilj vježbe: Učenik/ca će nabrojiti svojstva programskog jezika C, prikazati i objasniti osnovnu strukturu programa u programskom jeziku C, napisati osnovnu funkciju programa koji ispisuje poruku na ekranu, primijeniti programsko razvojno okruženje za unos i izvršavanje programa.

Izvođenje vježbe:

1. Instalirati programsko razvojno okruženje po izboru. Unijeti i prevesti kratki program u programskom jeziku C. Izreske ekrana staviti u vježbu kao dokaz.
2. Riješiti zadatke cjeline 3.1 u radnoj bilježnici (nije potrebno stavljati na mrežno sjedište ukoliko je zapisano u radnoj bilježnici).

```
int main() // početak programa
{
    int x = 10; // x je 10
    int y = 10; // y je 10
    int z = x + y; // z je x plus y
    std::cout << z; // ispis z

    return 0; // kraj programa
}
```