

*Datum | vrijeme* **2.11.2024. | 16:42** | *Učenik/ca* **Teo Faić**

**Cilj vježbe:** Učenik/ca će objasniti pojam algoritma, navesti primjere algoritama, usporediti učinkovitost različitih algoritama za isti problem, objasniti važnost redoslijeda postupaka u algoritmu, definirati pojmove naredba i programiranje, rastumačiti vezu između naredbi i programiranja, nabrojiti i objasniti osnovna svojstva algoritama, nabrojiti i objasniti načine zapisa algoritama

**Izvođenje vježbe:**

1. Riješiti zadatke cjeline 2.1., 2.2. i 2.3. u radnoj bilježnici (nije potrebno stavljati na mrežno sjedište ukoliko je u radnoj bilježnici).
2. Pronaći i objaviti na svojem mrežnom sjedištu poveznice na objašnjenja odabrana tri poznata algoritma. Pokušajte svojim riječima opisati koji problem rješavaju ti algoritmi.

**Dijkstra algoritam-** pronalaženje najkraćeg puta od jedne točke do druge, npr. kada korsitimo navigaciju

**Brute Force-** isprobavanje svih mogućih rješenja za pronalaženje konačnog rješenje, npr. kada ima više puteva do jednog mjesta pa hoćemo naći najkraći put

**Merge Sort-** za pretraživanje nečega, npr. kada hoćemo auto crvene boje